**Projekt Mandaryn**

***Zespół***

Witold Janiszewski

Maciej Bach

Karolina Rybarczyk

Krzysztof Detlaf

***Beneficjant***

Mandarynka S.C.

Sopot, Tadeusza Kościuszki 52

**Ogólny zarys projektu**

Celem projektu jest opracowanie kilku narzędzi pomocnych w nauczaniu języka chińskiego. Część narzędzi będzie skierowana do uczniów część zaś będzie skierowana do nauczycieli celem uproszczenia procesu przygotowania materiałów na zajęcia.

Poniżej prezentujemy składowe części całego projektu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Uczniowie** | | **Nauczyciele** |
| ***Dzieci*** | ***Dorośli*** | Generator przewodnika fonetycznego |
| Quiz | Czytnik chińskiego | Generator fiszek |
| Cangije tworzy pismo | Słownik | Generator arkuszy ćwiczeniowych |
| Labirynt | Trener Wubi | Portal edukacyjny |
| Gdzie jest znak | Trener Hanzi |  |

**Dane niezbędne do zgromadzenia**

* Słownik polsko-chiński
* Katalog Hanzi wraz z Pinyinem, kodami Wubi oraz kodem telegraficznym
* Sekwencja kreślenia Hanzi (najczęściej używane)
* Nagrania wszystkich sylab występujących w chińskim

***Opis składowych elementów***

Dokładny opis każdego z elementów składowych w osobnym dokumencie

**Quiz**

*C#*

Prosta gra quiz. Wiele dziedzin pytań do wyboru. Nowe pytania dodaje poprzez pliki CSV.

**Cangije tworzy pismo**

*C#*

Gra polegająca na przyporządkowaniu znaków do określonych kategorii. Nawiązuje do legendy o stworzeniu Hanzi przez Cangije.

**Labirynt**

*C#*

Gra polegająca na wyjściu z labiryntu. Labirynt posiada porozrzucane Hanzi. Celem jest wyjście z jak największą ilością słów.

**Gdzie jest znak**

*C#*

Seria obrazków wraz z przypisanymi im Hanzi. Gra polega na odnajdywaniu rzeczy podanej przez program.

**Czytnik chińskiego**

*C#*

Program do ułatwiania czytania języka chińskiego. Korzystając z bazy słów, wymowy, segmentatora słów oraz podpowiedzi celem programu jest ułatwienie czytania chińskich tekstów w sposób jednoczenie uczący nowych Hanzi.

**Słownik**

*C#*

Słownik dwujęzyczny. Umożliwia szukanie słów i Hanzi za pomocą wymowy, wyglądu oraz kodu wubi.

**Trener Wubi**

*C#*

Program trenuje w pisaniu metodą Wubi. Zawiera różne opcje asystujące przy poznawaniu tej metody.

**Trener Hanzi**

*C#*

Program służy do nauki nowych Hanzi. W zależności od ustawienia stopnia „natarczywości” program przepytuje ze znaków z wybranego uprzednio przedziału. Jest to komputerowa implementacja typowego ćwiczenia na zajęciach z języka chińskiego.

*Wszystkie programy nauczycielskie muszą być przenośne pomiędzy systemami Windows 7/ MacOS X i Linux.*

**Generator przewodnika fonetycznego**

*Python 3*

Program generuje dla zadanego tekstu gotowy przewodnik fonetyczny wedle zadanych parametrów. Wynik może być łatwo wstawiony do dowolnego edytora tekstu.

**Generator fiszek**

*Python 3*

Program generuje fiszki wedle zadanych parametrów.

**Generator arkuszy ćwiczeniowych**

*Python 3*

Generuje gotowe do druku arkusze ćwiczeniowe do pisania Hanzi wedle zadanych parametrów.

**Portal edukacyjny**

*W fazie ustalania*

Bardzo prosty portal edukacyjny służący do wysyłania prac uczniów oraz umieszczania materiałów.